

## **Procedimiento en caso de Suspensión del Juego**

Cuando el Comité ha suspendido el juego debido a una situación de peligro, si los jugadores de un partido o grupo se encuentran entre dos hoyos no reanudarán el juego hasta que lo ordene el Comité. Si están jugando un hoyo, interrumpirán el juego inmediatamente y no reanudarán el juego hasta que lo ordene el Comité. Si un jugador no interrumpe el juego inmediatamente será descalificado, salvo que existan circunstancias que justifiquen la suspensión de la penalidad de acuerdo con la R. 1.2. La señal para la suspensión del juego y su reanudación serán las siguientes:

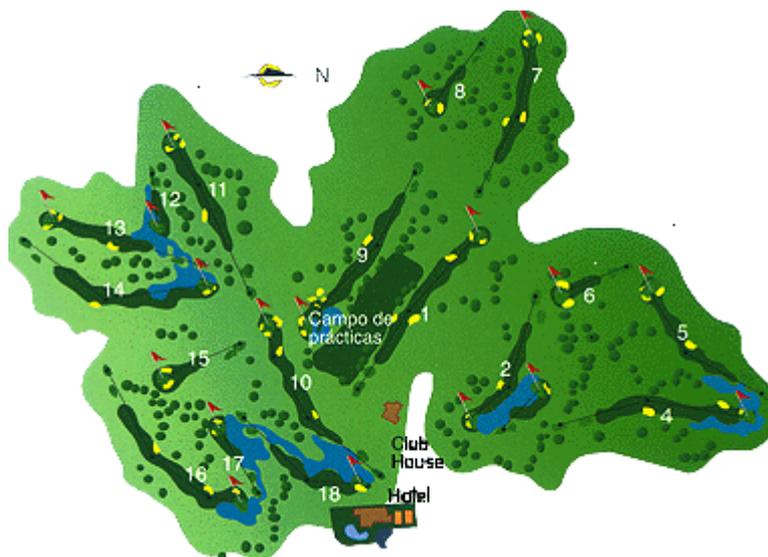
**Interrumpir el Juego inmediatamente:** Un cohete o Un toque prolongado de sirena  
**Interrumpir el Juego:** Dos cohetes o Tres toques cortos consecutivos de sirena  
**Reanudar el Juego:** Un cohete o Dos toques cortos consecutivos de sirena

*Nota: Cuando el juego se suspenda por peligro inminente, todas las áreas de práctica se cerrarán inmediatamente*

## **Plan de Evacuación**

En caso de evacuación del campo, los jugadores deberán dirigirse al punto más cercano de los marcados en el plano, para efectuar su traslado.

Asimismo estarán pendientes de su reincorporación a dichos puntos.



## **Puntos de concentración recomendados (plan de evacuación).**

Hoyos 1: Caseta campo prácticas  
Hoyos 2 y 3: en el túnel  
Hoyos 4, 5, 6: Aseos hoyo 5  
Hoyo 7: túnel entre green del 1 y tee 7.

Hoyos 8 y 9: túnel entre los hoyos.  
Hoyos 10, 17, 18: Casa Club.  
Hoyos 11, 15, 16: paso del 10 al 11.  
Hoyos 12, 13, 14: aseos tee hoyo 14.